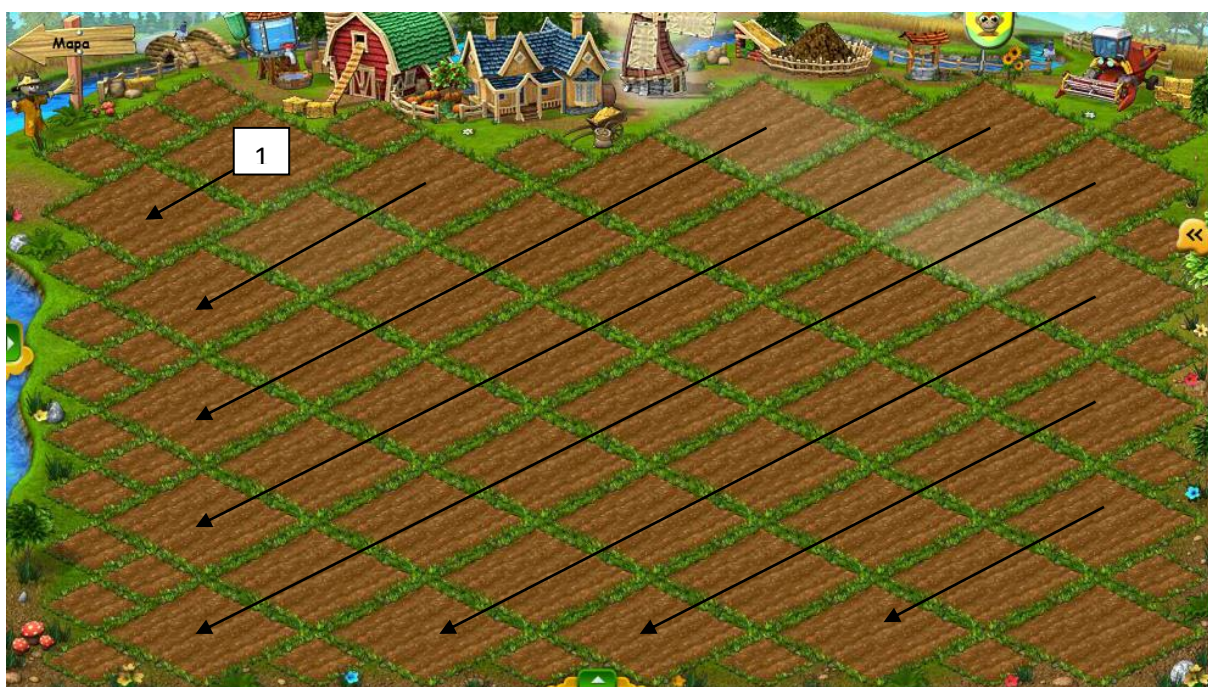


Makáč na farme – návod

Program je aktuálne nastavený na prácu v samostatnom klientovi v zobrazení 100%. Na úvod návodu je potrebné zdôrazniť:

- Použite klienta v zobrazení 100%
- V Makáčovi si nastavte oneskorenie (5-7)
- Vypnite si animácie zberu úrody (najlepšie všetky animácie)
- Pred zberom kliknite na niektoré pole na lúke, ktorú oberáte

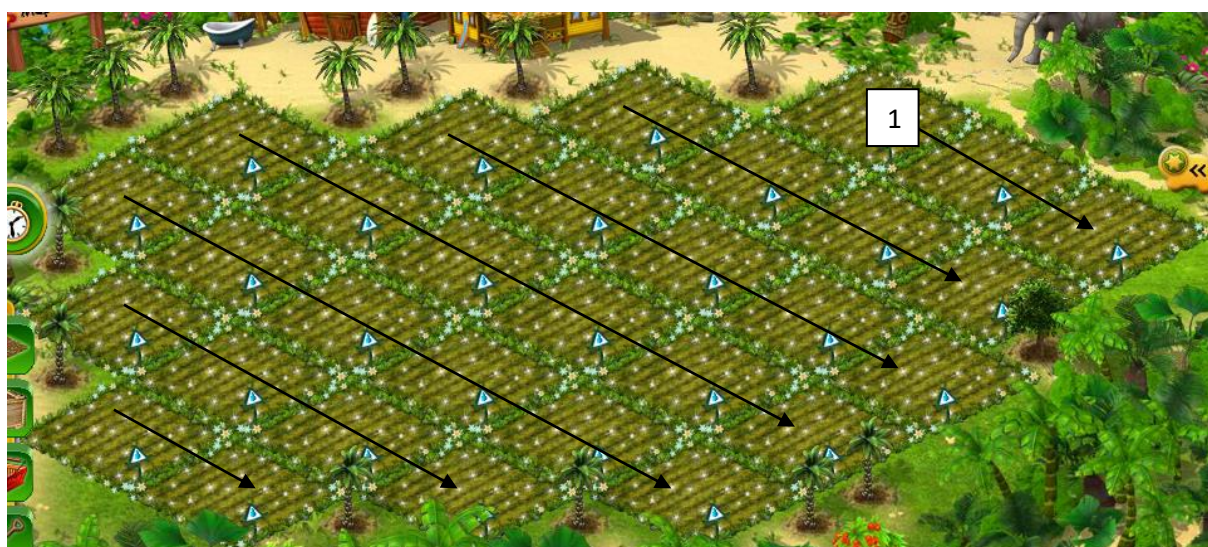
Pre fungovanie programu sú potrebné dva súbory Makacklinet100.exe a nastavenie.txt. Pre jeho správne fungovanie musia byť políčka alebo stajne na lúkach nastavené presne podľa nasledujúcich obrázkov:



Hlavná a divá lúka (namiesto malých políčiek môžu byť stromy) - šípky ukazujú smer práce



Rúbanisko – namiesto stromov môžu byť malé políčka



Bahamarama Zóna 3 – namiesto stromov môžu byť malé políčka



Bahamarama Zóna 4 - namiesto stromov môžu byť políčka

Makáča je vhodné spustiť na monitoroch s horizontálnym rozlíšením viac ako 1024 inak sa nezobrazí – je umiestnený vpravo na obrazovke. Po spustení programu sa ukáže:

Makáč Kli... — □ ×

Nastav kurzor Nastavenie

Hlavná a Divá lúka

☐ Veľké a malé polia ☐ Políčka okolo
☐ Všetky polia malé ☐ Posad' a polej

Ober / Vyčisti / Nakŕm / Napoj

Pohnoj Posad' / Polej / Zruš

Ober stromy Stajne komplet

SuperHnojivo **RenatkineH**

Rozpestuj 5 ks Rozpestuj 10 ks

Rúbanisko

☐ Veľké a malé polia ☐ Políčka okolo
☒ Všetky polia malé ☐ Posad' a polej

Ober / Vyčisti / Nakŕm / Napoj

Pohnoj Posad' / Polej / Zruš

Ober stromy Stajne komplet

SuperHnojivo **RenatkineH**

Bahamarama zóna ☐ 3 ☒ 4

☐ Veľké a malé polia ☐ Políčka okolo
☐ Všetky polia malé ☐ Posad' a polej

Ober / Vyčisti / Nakŕm / Napoj

Pohnoj Posad' / Polej / Zruš

Ober stromy Stajne komplet

SuperHnojivo **RenatkineH**

Kryštáľové vodopády

☒ časť vľavo dolu ☐ časť vpravo hore

Ober malé políčka Posad' / Polej / Zruš

Ostrov pokladov **Okrasná záhrada**

Ober Ober

Koleso šťastia

Počet točení Štart

☐ Potvrď hlavnú výhru PL

Fazuľka do neba

Počet strán výhonkov Štart

V prehliadači si treba otvoriť farmu tak, aby program bol podľa možnosti vedľa prehliadača (v žiadnom prípade nesmie prekryvať polia na farme – to znemožnilo správnu funkčnosť).

V ďalšom kroku je treba kliknúť na Nastav kurzor a nastaviť kurzor čo najpresnejšie do ľavého horného rohu farmy:

Po pár sekundách (nehýbať myšou) sa kurzor presunie na prvé veľké pole a tlačidlá Makáča - klikátka budú aktívne (čierne a použiteľné):



Od teraz sa nesmie posunúť poloha farmy – inak to nebude fungovať. Po kliknutí na nastavenie sa dajú nastaviť rady polí, s ktorými sa bude pracovať. Číslovanie polí je od 1 po x. Ak nie je odfajknutá ani jedna možnosť práce s malými poliami – bude sa zobrazovať nastavenie veľkých polí:

A screenshot of a settings window titled 'Nastavenie'. It contains several sections for configuring game mechanics. The first section, 'Čas na dozrievanie', has a checkbox for 'všade rovnaká rastlinka' and input fields for 'minúty' and 'sekundy' for 'Hlavná lúka', 'Divá lúka', 'Rúbanisko', and 'Bahamarama'. The next section, 'Hlavná lúka a Divá lúka', has checkboxes for rows 1-9. The 'Rúbanisko' section has checkboxes for rows 1-8. The 'Bahamarama' section has checkboxes for rows 1-9. The 'Okrasná záhrada' section has checkboxes for poles 1-5. The 'Ostrov pokladov' section has checkboxes for zones 1-5. The final section, 'Ďalšie nastavenia', has checkboxes for 'Informačné okno o akcii', a numeric input for 'Čakanie na akciu (sekundy)', and a numeric input for 'Spomalenie (číslo 0 - 99)'. A 'Nastav' button is at the bottom.

Zaujímavá je funkcia spomalenie, ktorú je obvykle treba nastaviť na 5 (závisí to od verzie prehliadača a výkonu počítača) pri používaní prehliadača Google Chrome, Opera, Edge – inak to v ňom nebude fungovať správne. Spomalenie sa môže tiež použiť na navodenie zdania ručného klikania.

Pokiaľ bude odľaknutá aspoň jedna možnosť používania malých polí zobrazí sa **Nastavenie malých polí**.



Potom už je to jednoduché. Z názvu tlačidiel vyplýva čo majú robiť 😊. Tlačidlá s viacerými funkciami fungujú podľa toho na čo ich použiješ:

- **Ober** – oberá políčka a aj stajne
- **Vyčisti** – zoberie hnoj zo stajní
- **Nakrm** – nakrmi zvieratá
- **Napoj** – dá zvieratám vodu
- **Stajne komplet** – urobí všetky štyri úkony so stajňami bez ďalšieho klikania
- **Ober stromy** - oberie stromy, ktoré sú umiestnené všade okrem veľkých polí
- **Pohnoj** – hnojí všetko čo je určené v nastaveniach – hnojenie nie je pripravené pre malé políčka
- **Posaď** – posadí to čo sa vyberie na rýchle sadenie. Ak je pri tom zaškrtnuté políčko Posaď a polej, tak po posadení aj poleje nastavené políčka.
- **Polej** – najskôr treba nastaviť rýchle polievanie a vtedy poleje všetko

- **SuperHnojivo** – posype superhnojivom Hlavnú alebo Divú lúku
- **Renátkine hnojivo** – posype Renátkiným hnojivom Hlavnú alebo Divú lúku
- **Rozpestuj 5ks** – rozpestuje 5 ks akciovej rastliny na Hlavnej alebo Divej lúke (posadí, pohnojí, SH, RH) – prvú rastlinku je treba posadiť rýchlym sadením
- **Rozpestuj 10ks** – rozpestuje 10 ks akciovej rastliny na Hlavnej alebo Divej lúke (posadí, pohnojí, SH, RH) – prvú rastlinku je treba posadiť rýchlym sadením
- **Koleso šťastia** – točí kolesom šťastia podľa zadaného počtu, pri Párty lístkoch sa môže nastaviť potvrdenie hlavnej výhry (pri zelených netreba)
- **Fazuľka do neba** – podľa počtu strán výhonkov oberá fazuľku (vždy po tri) ODPORÚČAM OBERAŤ FAZUĽKU PO JEDNOTLIVÝCH SEKCIÁCH (keď narazí na modré kolieska nszí sa kúpiť výhonok

ComboBoxy

Pri označovaní ComboBoxov platí:

☐ Veľké a malé polia	☐ Políčka okolo
☐ Všetky polia malé	☐ Posad' a polej

- program pracuje len s veľkými poliami

☒ Veľké a malé polia	☐ Políčka okolo
☐ Všetky polia malé	☐ Posad' a polej

- program pracuje s veľkými a malými poliami

☐ Veľké a malé polia	☐ Políčka okolo
☒ Všetky polia malé	☐ Posad' a polej

- program predpokladá, že všetky políčka sú malé – dá sa to použiť aj v prípade, že na celej lúke sú stromy (nie Jumbo ☺)

☐ Veľké a malé polia	☒ Políčka okolo
☐ Všetky polia malé	☐ Posad' a polej

- program pracuje len s malými políčkami okolo veľkých

☐ Veľké a malé polia	☐ Políčka okolo
☐ Všetky polia malé	☒ Posad' a polej

- program posadí a poleje podľa nastavenia ComboBoxov

Pri práci Makáča nie je vhodné hýbať s myšou – môže sa niečo pobabrať. Optimálne je pred používaním Makáča počkať na uvítacie vyskakovacie okno s novinkami. Makáč sa nedá zastaviť, preto si dobre rozmysli čo mu dáš robiť. Zastaviť ho môžeš, ak máš spustený program LightShot, tak klávesom PrintScreen sa dá „zneviditeľniť“ obrazovka pre makáča.

Je tu možnosť zastaviť Makáča tak, že sa nainštaluje program LightShot na snímanie obrazovky – po stlačení PrintScreen sa zastaví všetko na obrazovke a Makáč síce bude klikať ale do prázdna – treba počkať kým skončí.

Pridané funkcie

Makáč má funkcie, s ktorými sa pôvodne nepočítalo:

- Na farme vyber odstránenie poľa, stromov alebo stajní. Klikni na **Posad' / Polej / Zruš** a Makáč odstráni všetko čo je nastavené v Nastavení. Ak nie je označené žiadne políčko pracuje s veľkými poliami.

- Na farme klikni na umiestnenie napr. malých polí. Keď je pole úplne prázdne – klikni na **Posaď / Polej / Zruš** a ono to „posadí“ malé políčka (alebo aj veľké podľa toho, čo je nastavené).
- Vyber si stajne, ktoré chceš umiestniť na pole (je dobré mať viac ako jednu stajňu 😊 - ja mám z každej aspoň 40 😊). Umiestni prvú stajňu, podrž stlačený Ctrl a klikni na **Posaď / Polej / Zruš** – Makáč umiestni stajne všade podľa Nastavenia polí.